

Tema

Get rich your ICT (Information, Computer and Technology) skills and knowledge for better life and future

Deskripsi & Tujuan Lomba

I-Toba Fest Competition merupakan kompetisi IT bertaraf nasional, dimana terdapat 5 kategori lomba, yaitu : *Programming, Design, Robotic, Security, dan Business Plan*. I-Toba Fest bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa/i Perguruan Tinggi khususnya yang berada di kawasan Sumatera. I-Toba Fest Graphic Design Competition adalah salah satu cabang perlombaan I-Toba Fest, dimana setiap peserta akan membuat satu buah desain infografis. Lomba ini terbuka untuk pelajar, mahasiswa/i sarjana/ atau diploma sederajat. Pertama peserta akan melewati babak penyisihan. 10 orang peserta dengan design terbaik akan masuk ke babak final untuk memperebutkan juara I, juara II, dan Juara III. Karya Infografis dengan voting terbanyak via media sosial akan menjadi pemenang Juara Favorit.

TEMA

Karya Infografis membahas seputar *Get rich your ICT (Information, Computer and Technology) skills and knowledge for better life and future dengan sub-tema :*

- a. Pengelolaan sumber daya Danau Toba melalui ICT
- b. ICT di Bidang Pariwisata dan Budaya
- c. Inovasi dari ICT

TANGGAL PENTING

- Batas Pendaftaran dan Pembayaran : 10 Mei 2017 (22.00 WIB)
- Batas Pengumpulan Karya : 13 Mei 2017 (17.00 WIB)

- Pengumuman Finalis : 15 Mei 2017 (pukul : 17.00 WIB)
- Kompetisi Final (*on the state*) : 19 Mei 2015 (pukul : 08.00 WIB)
- Batas *like instagram* : 13 Mei - 20 Mei 2017
- Batas *vote (on the state)* : 20 Mei 2017 (pukul : 12.00 WIB)
- Pengumuman Pemenang : 20 Mei 2017

SYARAT DAN KETENTUAN

- 1) Peserta terdiri dari individu 1(satu) orang mahasiswa perguruan tinggi/ sederajat atau siswa SMA/SMK/ sederajat dari seluruh daerah Sumatera.
- 2) Setiap karya infografis harus mengikuti tema dan subtema yang telah di tetapkan.
- 3) Setiap karya infografis tidak boleh menyinggung unsur Suku, Agama dan Ras.
- 4) Peserta dapat mengirimkan maksimal 2 karya.
- 5) Karya harus orisinal dan belum pernah menjuarai lomba
- 6) Peserta wajib melampirkan surat pernyataan yang menjelaskan bahwa karya infografis adalah hasil karya sendiri dan belum pernah dikirimkan ke kompetisi sejenis sebelumnya.
- 7) Karya infografis diharapkan memuat permasalahan ICT berdasarkan sumber yang valid dan membuat solusi dari permasalahan tersebut baik bersumber dari pemikiran pribadi atau solusi dari pihak lain yang pernah melakukan kajian terhadap topik tersebut dengan sumber dicantumkan.
- 8) Data statistik yang digunakan berasal dari badan/ lembaga resmi dan sumber-sumber lain yang dapat dipercaya keabsahannya, serta dicantumkan sumbernya pada infografis.
- 9) Data statistik yang digunakan adalah data *ter-update* (min. 5 tahun terakhir)
- 10) Apabila ada foto dan sumber lainnya di dalam karya infografis, mohon menyebutkan sumbernya.
- 11) Karya desain infografis dikirimkan dalam bentuk *softcopy* dengan resolusi 150dpi, size A3 boleh landscape atau potrait dengan format *.jpeg/jpg/png dengan ukuran minimal 2 MB dan maksimal 8 MB.
- 12) Hasil karya dilarang mengikuti perlombaan sejenis selama perlombaan berlangsung
- 13) Hasil karya yang dikirimkan akan menjadi hak milik I-Toba Fest 2017, namun hak cipta tetap pada peserta

- 14) Panitia berhak menggunakan karya peserta dan pemenang lomba untuk kegiatan promosi dan publikasi tanpa memberikan kompensasi apapun dengan hak cipta karya tetap dipegang oleh pemilik karya
- 15) Peserta yang lolos tahap penyisihan diwajibkan untuk hadir dalam mengikuti tahap final yang di selenggarakan di Fakultas Teknik Informatika & Elektro Institut Teknologi Del. Peserta yang tidak hadir otomatis dinyatakan gugur.
- 16) Juara 1,2, dan 3 otomatis gugur dalam perebutan juara terfavorit.
- 17) Juara terfavorit adalah peserta dengan karya yang memiliki jumlah *like* dan *vote* terbanyak selain juara 1,2, dan 3.
- 18) Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang tidak memenuhi ketentuan dan persyaratan lomba
- 19) Keputusan dewan juri tidak bisa diganggu gugat.
- 20) Ketentuan yang belum diatur dapat dibuat kemudian berdasarkan kesepakatan panitia I-TOBA FEST 2017

PENDAFTARAN

1. Calon Peserta mendaftar secara online website www.itobafest.del.ac.id). Adapun prosedur antara lain:
 - a) Mengisi formulir online.
 - b) *Upload* Tanda pengenalan / identitas peserta, bisa berupa KTP/KTM/Kartu Pelajar/dsb.
2. Calon Peserta yang dinyatakan telah mendaftar akan dikirimkan email berisi nomor rekening IToba Fest oleh Panitia untuk melakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar Rp.50.000.
3. Calon Peserta yang telah melakukan pembayaran wajib *Upload* bukti pembayaran melalui website IToba Fest

PENGIRIMAN KARYA

1. Pengiriman karya dan berkas-berkas pendukungnya dilakukan setelah calon peserta mendapatkan konfirmasi keikutsertaan perlombaan oleh panitia. Adapun berkas-berkas yang wajib dilampirkan adalah:
 - a) Karya desain infografis dalam format JUDUL_KARYA.jpeg. Setiap kata dipisahkan dengan garis bawah (contoh : VR_Technology_Bagi_Nelayan.jpeg).
 - b) *Scan* lembar orisinalitas karya bermaterai 6.000 yang sudah ditandatangani.
2. Seluruh berkas disatukan dalam satu folder dengan nama folder Desain_Nama Peserta_AsaSekolah/Universitas kemudian dikompresi dengan format .zip atau .rar (contoh : Desain_Ester_ITDEL.rar)
3. Pengiriman melalui e-mail: itobafest@gmail.com dan di cc ke: estervg31@gmail.com dan lubisabednego@gmail.com dengan Subjek: [ITOBAFEST] Desain_Nama Peserta_AsaSekolah/Universitas

KRITERIA PENILAIAN

1. Orisinalitas karya (ide dan desain)
2. Kesesuaian hasil karya dengan tema dan subtema
3. Kedalaman informasi
4. Keakuratan sumber data
5. Kreativitas dan Estetika

SISTEM LOMBA / WAKTU & TEMPAT

Lomba desain I-Toba Fest 2017 terdiri dari 2 tahap, yaitu :

1. Babak Penyisihan
Peserta diminta mendesain infografi terkait tema yang diberikan lalu mengirimkan karya tersebut ke email panitia I-TOBA FEST yang telah tertera diatas. Seluruh karya infografis yang masuk akan diseleksi oleh tim juri, 10 peserta dengan karya yang terbaik menurut juri akan masuk ke babak final.
2. Babak Final
Babak final akan diadakan secara langsung di Fakultas Teknik Informatika dan Elektro Institut Teknologi Del (Gedung FTIE DEL). Segala aturan kompetisi final akan diberitahukan kepada peserta sesaat sebelum kompetisi final dimulai. Panitia hanya menyediakan 1 unit komputer

yang sudah terinstal software pengolah desain grafis adobe photoshop, adobe illustrator, Corel Draw untuk digunakan masing-masing peserta dalam berkompetisi. 3 Peserta dengan karya desain terbaik menurut juri akan menjadi pemenang kompetisi desain grafis I-TOBA FEST 2017.

3. Pemenang Favorit

Seluruh karya infografis yang masuk akan di publish di akun media social instagram I-TOBA FEST 2017 (to be define) dan juga dipamerkan saat acara puncak I-TOBA FEST 2017 untuk memperebutkan juara terfavorit melalui *like* terbanyak melalui media sosial juga *vote* yang diberikan pengunjung di stand pameran desain I-TOBA FEST 2017. Karya infografis peserta dengan jumlah *like* dan *vote* terbanyak akan menjadi pemenang terfavorit kompetisi desain I-TOBA FEST 2017

HADIAH DAN PENGHARGAAN

- Juara I : Rp5.000.000 + Sertifikat
- Juara II : Rp 4.000.000 + Sertifikat
- Juara III : Rp 3.000.000 + Sertifikat
- Juara Favorit : Rp 1.000.000 + Sertifikat.

“ Jika terjadi perubahan maka keputusan akan berlaku dengan persetujuan dari pihak panitia dan dewan juri serta memberitahukannya kepada peserta. “

Kontak Panitia Design

Abed Nego (lubisabednego@gmail.com)

SMS/WA : 0812-6326-4401

Line : abedlbs

Email : itobafest@gmail.com

Web : www.itobafest.del.ac.id